

Folkbladet BRC 2012-2013

”korpserien i gokart”

Startfält A-pool

| | Rank |
|--|------|
| Per Boquist Mäklarbyrå (Hårvårdsbaren) | 1 |
| Robina/Optimal | 2 |
| Yngve Skruv Racing (CeWe Vit) | 3 |
| ICA Handlarna | 4 |
| Balja Racing | 5 |
| Rejmes | 6 |
| Åby Eltjänst | 7 |
| Stikkan Racing (CeWe Svart) | 8 |
| Sörping Racing 1 | 9 |
| Ermatek | 10 |
| Ringarum Mix | 11 |
| Mellgren & CO | 12 |

Startfält B-pool

| | Rank |
|-------------------------------------|------|
| Cramo | 1 |
| Sonstorps Åkeri (Sonstorpsmästarna) | 2 |
| Lundgrens EL | 3 |
| Sörping Racing 2 | 4 |
| Sandå | 5 |
| Karstorps Bildemontering | 6 |
| Karstorps Däckmarknad | 7 |

Lag 8 – 18 är nya i serien och ranking är enbart baserad på bokstavordning från a-ö

| | |
|-------------------|----|
| Fiskeby | 8 |
| Folkbladet | 9 |
| Fredrik Frakt | 10 |
| Havator | 11 |
| JE Åkeri | 12 |
| Kalle H:s Bilplåt | 13 |
| Klövern | 14 |
| Rörproduktion | 15 |
| Stadium | 16 |
| Söderbergs Bil | 17 |
| Team Julita | 18 |

Träningskväll

Måndagen den 15 oktober håller vi öppet hus på GokartArenan. Mellan kl 18-22 finns det möjlighet att få träna, snacka regler och strategi med tävlingsledningen. Detta rekommenderas framförallt till er som är nya i serien.

Kl 18-20 21 platser - först till kvarn - anmälan till Sofia på 011 - 16 50 60
Kl 20-22 21 platser - först till kvarn - anmälan till Sofia på 011 - 16 50 60

Samling 15 minuter före

Varje lag får anmäla 4 förare till att börja med – tills vi ser hur stort intresset är!!!

Racekalender fram till jul

Race 1

Tisdag den 23 oktober, B-pool (utomhus)

Onsdag den 24 oktober, A+B-pool (utomhus)

Race 2

Tisdag den 6 november, division B-pool (utomhus om vädret tillåter)

Onsdag den 7 november, division A-pool (utomhus om vädret tillåter)

Race 3

Tisdag den 11 december, division B-pool (inomhus)

Onsdag den 12 december, division A-pool (inomhus)

Race 1-7 (23-24 oktober 2012 – 16-17 april 2013)

54 minuters Le Mans lopp. 12 minuters träning med tidskval mellan minut 8-12 som avgör startordningen. 3 förare/tävlingstillfälle.

Träning/Tidskvalificering

- Varje förare kör ca 4 minuter.
- När tecken för byte kommer så sker det på nästa varv. Detta gäller både vid körning inomhus och utomhus.
- Tidskvalet och poängen för detta baseras på den förare som kör 3:e stint, dvs mellan minut 8-12.
- En förare för max köra denna stint vid 3 tävlingstillfällen av de totalt 7 lopp som grundserien innehåller. Överträdelse mot denna regel bestraffas med att tidskvalspoäng från denna deltävling stryks. 3:e-stint föraren ska vara anmäld i receptionen senast 10 minuter före utsatt start.

Le Mans (54-minuterslopp)

- Loppet körs som en stafettkörning där laget som kört flest varv efter 54 minuter har segrat.
- Loppet startar från "gridden" på grön lampa. Startordningen enligt kvallista. Föraren som har kvalat, dvs kört 3:e stint måste starta loppet. Efter målgång för segrarlaget får samtliga lag passera mållinjen en gång.
- Laget måste vid varje deltävling innehålla 3 st förare.
- Varje förare måste köra tre stinter under loppet. Vid sjukdom eller skada under loppet kan tävlingsledningen utdela dispens mot denna regel. Tävlingsledningen har också rätt att eventuellt utdela ett tidstillägg om man anser att laget "tjänat" för mycket på dispensen.
- Varje stint är ca 6 minuter förutom "stint" 1 som är 3 minuter och "stint" 7 som är 9 minuter båda dessa stinter körs av kvalföraren.

| | | | |
|---------|-------|-------|----------|
| Stint 1 | minut | 0-3 | Förare 1 |
| Stint 2 | minut | 3-9 | Förare 2 |
| Stint 3 | minut | 9-15 | Förare 3 |
| Stint 4 | minut | 15-21 | Förare 1 |
| Stint 5 | minut | 21-27 | Förare 2 |
| Stint 6 | minut | 27-33 | Förare 3 |
| Stint 7 | minut | 33-42 | Förare 1 |
| Stint 8 | minut | 42-48 | Förare 2 |
| Stint 9 | minut | 48-54 | Förare 3 |

- Bytet på utomhusbanan: Tävlingsledaren ger bytestecken till samtliga bilar, därefter tänts "röda" lampan på startrampen, lampan är tänd i 100 sekunder. Då ska bytet vara genomfört och den nya föraren ska ha passerat "strecket" (föraren ska sitta ner i stolen, halvsittande förare bestraffas med 3 sekunders tidstillägg) som finns där trätrallen tar slut i depån. Överträdelse av 100-sekundersregeln bestraffas med 10 sekunder/extra varv. Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut.
- Bytet på inomhusbanan: Tävlingsledaren ger bytestecken till samtliga bilar, därefter tänts "röda" lampan på startrampen, lampan är tänd i 60 sekunder. Då ska bytet vara genomfört och den nya föraren ska ha passerat "strecket" (föraren ska sitta ner i stolen, halvsittande förare bestraffas med 3 sekunders tidstillägg) som finns där trätrallen tar slut i depån. Överträdelse av 60-sekundersregeln bestraffas med 10 sekunder/extra varv. Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut.
- Byten sker vid "bytesrutorna" som finns uppmålade i depån. Nyhet! Byten sker med stillastående bil då tempot och därmed olycksrisken ökat för varje år som gokartserien körts! Varje "bytesruta" är två billängder lång. Kontakt (påkörning bakifrån) med eventuell bil som står i rutan framför bestraffas med 10 sekunders tidstillägg. Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut.
- På inomhusbanan måste man när man lämnar depån åka "lång" förstakurva dvs till vänster om det målade strecket som nu finns uppmålat i förstakurvan. Bil som lämnar depån har i alla lägen väjningsplikt mot bil som befinner sig på banan. Tävlingsledningen har rätt att utdela tidstillägg om detta inte följs!

Regler/Flaggsystem

Påkörning bakifrån eller i sida kan leda till "penalty time", likaså "prejning" och stängning! Kör bilen som att inte "railsbågen" finns. Då riskerar ni i stort sett aldrig straff/tidstillägg.

Till alla nya lag i serien: Ni tjänar aldrig på att ligga och "småpreja" en snabbare bil bakom. Släpp istället om och häng på och bli en bättre förare så snabbt som möjligt. Destruktiv körning gör dig aldrig bättre...Föraren bakom är redan snabbare än dig eftersom han kört ifatt dig.

Detta brukar för många nya lag ta en hel säsong innan man kommer på, nu skriver vi det tom i regelverket för att vi ska få ett bra flyt i racen.

Bestraffningsflaggor

Gul flagga - Forsätt åk, denna flagga är en information om att ert lag bestraffats med 3 sekunders "penalty time" pga en lindrig regelöverträdelse (ex:knuff med railsbågen som leder till omkörning, spårvalsbyte i samband med att bilen bakom är på väg om. Alla straff modifieras i racedatorn när loppet är slut.

Röd Flagga - Forsätt åk, denna flagga är en information om att ert lag bestraffats med 10 sekunders "penalty time" pga en grov regelöverträdelse (ex: knuff med railsbågen så att motståndarbilen "snurrar"). Alla straff modifieras i racedatorn när loppet är slut.

Blåflaggsystem

- Blåflaggan används om en förare är markant snabbare än bilen framför och lagen befinner sig på olika antal körda varv.
- **Detta gäller även om den snabbare bilen bakom har kört mindre antal varv än bilen framför.**
- Om två eller fler lag ska passera en "blåflaggad" bil så får detta inte utnyttjas som en omkörningsmöjlighet. Bilen som befinner sig direkt bakom "blåflaggad" bil får alltså inte passeras förrän den "blåflaggade" bilen inte längre är något störningsmoment. Detsamma gäller om två bilar blåflaggas samtidigt pga av att en tredje bil kommer i hög hastighet bakom. Då får inte "blåflaggad" bil 2 utnyttja detta som en omkörningsmöjlighet av "blåflaggad" bil 1. Överträdelse av dessa moment bestraffas med 10 sekunders strafftid som modifieras i racedatorn efter loppet.

Viktning

Före loppet viktas bilarna så att alla lag tillsammans väger minst 270 kg, dvs 90 kg/förare. Max viktning per bil är 24 kg.

- Kom i extra god tid
- Kontakta GokartArenans personal (i första hand Sofia) för invägning av er lag.
- Förarna vägs med skor, byxor och tröja.
- Bilarna viktas med blyvikter bakom förarstolen. Varje blyvikt väger 6/3 kg.
- Om laget har en snittvikt från 87.0-90.0 kg = 1 blyvikt (3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 84.0-86.9 kg = 1 blyvikt (6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 81.0-83.9 kg = 2 blyvikter (6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 78.0-80.9 kg = 2 blyvikter (6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 75.0-77.9 kg = 3 blyvikter (6+6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 72.0-74.9 kg = 3 blyvikter (6+6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 69.0-71.9 kg = 4 blyvikter (6+6+6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 66.0-68.9 kg = 4 blyvikter (6+6+6+6 kg)

Om laget har en förare som väger 95.0 – 99.9 kg reduceras viktningen med 3 kg jämfört med vikttabell.
Om laget har en förare som väger ≥ 100.0 kg reduceras viktningen med 6 kg jämfört med vikttabell.

Ex laget har en snittvikt på 75.0 kg och skulle därför åka med 15 kg blyvikter. Eftersom en förare väger mellan 95.0 – 99.9 kg kompenseras detta genom att lagets blyvikter sänks från 15 kg till 12 kg. Om de tom har en förare som väger ≥ 100.0 kg kompenseras detta istället med en sänkning från 15 kg till 9 kg.

Detta innebär att ni som alternerar mellan många förare måste ha en bra strategi för vilka som ska köra tillsammans. Tung förare på en "stint" hjälper alltid den lätta lagkompisen på en annan "stint"...

Poängsystem

Gokartserien, race 1-7 avgörs som en rak serietabell. Race 8 är en ren final, mer info under poängtabell. Poäng utdelas efter varje deltävling.

Poäng utdelas för

- Placering i loppet.
- Kvalplacering (3-stintföraren), detta avgör också startordning.
- Byten. Vi sorterar ut lagets sämsta varvtid då förarbyte skedde. Den tiden jämförs sen med de andra lagen och poäng ges i fallande skala. Detta innebär att man aldrig får göra bort sig (snurra eller köra av banan) på det varvet man ska byta. Då får man sämst bytes-tid och garanterat bara 1 poäng i den kategorien.

| Placering | Poäng | Bästa kvaltid | Poäng | Bästa sämstabyte | Poäng |
|------------------|--------------|----------------------|--------------|-------------------------|--------------|
| 1 | 7p | 1 | 6p | 1 | 6p |
| 2 | 5p | 2 | 5p | 2 | 5p |
| 3 | 4p | 3 | 4p | 3 | 4p |
| 4 | 3p | 4 | 3p | 4 | 3p |
| 5 | 2p | 5 | 2p | 5 | 2p |
| 6 | 1p | 6 | 1p | 6 | 1p |

Race 8, Grande Finale

Serietabellen efter race 7 avgör till vilken final ert lag tagit sig till.

A-Pool

1-6 åker A-final

7-12 åker B-final

B-Pool

1-6 åker A-final

7-12 åker B-final

13-18 åker C-final

Mer info om finalerna senare under säsongen...

Att tänka på vid byten

- Tävlingsledningen meddelar nästa förare när det är ca 1 minut kvar till byte. Då ska föraren snarast infinna sig mellan de två körfälten i depån.
- Det är alltid fördel att byta i den inre depåfilen (närmast publiken)
- När man lämnar depån, vrid på nacken och titta till höger så det finns plats att köra ut på banan (den som lämnar depån har alltid väjningsplikt mot bilar som redan finns på banan).
- När man lämnar depån på inomhusbanan ska man åka en "lång" förstakurva dvs till vänster om den vita linjen. Detta för att idealspåret genom första kurvan ska vara fritt för bilar som befinner sig på banan. Tävlingsledningen har rätt att utdela tidstillägg om detta inte följs!
- Var uppmärksam och ha gärna ögon i nacken när ni befinner er i depån, här finns det annars stora risker för att bli påkörd!
- **Bytet ska vara genomfört och den nya föraren ska sitta ner i stolen där trädäcket tar slut.** Annars sker bestraffning med 3 sekunder.
- Tänk på att inte låsa hjulen och skapa bromsplatta på däck. Detta får föraren som kör efter dig lida för eftersom det tar några varv innan däck. Detta får föraren som kör efter dig lida för eftersom det tar några varv innan däck. Detta får föraren som kör efter dig lida för eftersom det tar några varv innan däck åter är runt.

Bilarna

Bilarna servas och kalibreras till det yttersta inför varje deltävling. Om någon bil går sönder under loppets gång finns det snabbt en reservbil tillgänglig, detta betraktas som en "race-happening" och kommer inte att leda till någon modifiering i resultatlistorna!

I race 1 i varje delomgång väljer det lag som ligger sist totalt i serietabellen inför denna omgång bil först...osv. Efter race 1 på tisdagskvällen avgör resultatlistan i detta race vilka bilar lagen i race 2 får köra med. "Vinnarbilen" i race 1 körs alltså av de som ligger sist i serietabellen i race 2 osv. På motsvarande sätt utgör resultatet i race 2 vilka bilar lagen i race 3 får åka med ...osv.

Walk over

Om inte laget kan delta så räknas poängen som att man hade kommit sist i varje poängmoment. Detta för att man inte ska komma hopplöst efter. Om flera lag lämnar WO räknas det som en delad sistaplats.

Lån av förare

Om man har kort om folk så kan man ringa oss på GokartArenan. Vi har en "bank" av förare som kan ställa upp i enskilda lopp. Vi försöker hitta en ersättare som håller "rätt" nivå får er pool. OBS! Ring i god tid = inte samma dag som loppet går.

OBS OBS!

Om man ersätter ordinarie förare med licenserad/överlägsen förare med tanke på vilken pool man kör i har tävlingsledningen rätt att lasta bilen med 27 kg bly oavsett vad er snittvikt ger er för viktillägg.

Detta för att lag inte ska plocka ihop förare som är av en helt annan kaliber än den pool som man från början har anmält sitt lag till. Alla lag har anmält sig till en pool för att man vill köra mot jämbördigt motstånd – om något lag förändrar det under "resans" gång så faller hela idén med gokartserien...dvs att vanligt folk som gillar att köra bil ska ha roligt mot jämbördigt motstånd!!!

Efter finalracet den 7-8 maj bjuder SH Catering på grillbuffé uppe i Loungevåningen. 4 kuvert/lag. Extrakuvert går att köpa till. Ring Sofia på 011-16 50 60 för extrakuvert.

Övrigt

- SMS-utskick sker ca 1 vecka före varje lopp som en extra påminnelse. Detta går till er anmälda lagkapten.
- Det brukar alltid vara många lag som tränar söndagen före loppet. Drop-in mellan 12-16. Håll kontakten med andra lag. Många lag tränar byten och ju fler som samlas ju roligare blir det...
- Tänk på kylan de två första loppet under hösten. Ett underställ kan vara att rekommendera under overallen. Ta gärna med racehandskar eller liknande. Dem vi lånar ut håller inte högsta kvalitet vad det gäller grepp.

Vid frågor ring vår växel 011 – 16 50 60, fråga efter Fredrik Delborn.
Varmt välkomna till en riktigt fartfylld höst, vinter och vår.