

Folkbladet BRC 2015-2016

”gokartserie för 3-mannlag”

Nyheter

2014-2015

- Alla lag kör i samma serie
- Alla lag snittviktas mot 90 kg oavsett tabellposition
- "Runner Up"-system i finalerna i maj
- Rullande start i samtliga race
- Nytt poängsystem där det är lite mer fördelaktigt att vinna race-delen än kval- och byten

2015-2016

- 3 grupper med 8 lag/grupp då vi kör utomhusrace
- 4 grupper med 6 lag/grupp då vi kör inomhusrace
- Rullande start med jämn fart under formationsvarvet
- 9 bilar i A- och B-final i Race 8

2016-2017

- Under serieomgång 2-7 möts alltid dem 8 bästa lagen när vi kör utomhus samt de 6 bästa när vi kör inomhus. Övriga lag i tabellen möts "random" enl 1, 2, 3-principen som tidigare år.
- Observationsflagga införs: Domarna visar denna flagga för en förare som pga sin körning är under extra bevakning.
- Gul flagga: Ett alternativspår införs som ersättning för det tidigare straffet på 3 sekunder. 3 sekunders-straffet för exempelvis olika överträdelser i depån mm finns fortfarande kvar men visas inte som en "gul flagga".
- Endast den yttre (ut mot banan) "depålina" får användas för byten på utomhusbanan. Förare som ska hoppa i bilen får endast stå på vänstersidan om bilen när bytet ska ske (detta gäller även på inomhusbanan). Detta pga önskemål från flera lag för att få ner tempot och därmed olycksrisken i depån både inom- och utomhus.
- Alla lag med en förare över 98 kg reducerar sitt lags snittvikt med 3 kg.

Startfält

1. Team JFM
2. Gårdmans Transport
3. Gällösa Motorsport
4. NA:s Allservice
5. Åby EL
6. Sonstorps Åkeri
7. Yngve Skruv Racing
8. Vikssnickar'n (Isaksson Motorsport)
9. Ringarum Racing
10. Team VA
11. Cramo
12. EL & Maskin
13. Farligt Gods Hjälpen
14. Lundgrens EL
15. Klöver
16. Söderbergs Nyköping
17. Titab Pac
18. Neab Gruppen
19. Optimal
20. STM Sweden
21. Söderbergs Norrköping
22. Mark och Transport (ny)
23. Måleriservice (ny)
24. Team Västertryserum (ny)

Bara för att klargöra för alla team vad denna gokartserie handlar om har vi placerat stycket "lån av förare överst i detta regelverk!

Lån av förare

Detta har genom åren missbrukats av både "teamledare" och förare.

Så vi skriver det igen: Vi tar oss rätten till 100% att slänga ut lag från serien som inte följer denna praxis-kod.

Om man har kort om folk så kan man ringa oss på GokartArenan. Vi har en "bank" av förare som kan ställa upp i enskilda lopp. Vi försöker hitta en ersättare som håller "rätt" nivå för ert team.

OBS! Ring i god tid = inte samma dag som loppet går.

OBS OBS!

Om man ersätter ordinarie förare med licenserad/överlägsenförare har tävlingsledningen rätt att lasta bilen med 27 kg bly oavsett vad er snittvikt ger er för viktillägg.

Detta för att lag inte ska plocka ihop förare som är av en helt annan kaliber till tex finalerna – om något lag förändrar det under "resans" gång så faller hela idén med gokartserien...dvs att vanligt folk som gillar att köra bil ska ha roligt mot jämbördigt motstånd!

– Hur kul skulle det bli om ett "korplag" i 7-manna fotboll bestod av 7 spelare från IFK Norrköping...när det blir final-dags!!!

Racekalender fram till jul

Race 1

Utomhus

Tisdag 11 oktober (2 grupper)

Onsdag 12 oktober (1 grupp)

Race 2

Utomhus

Tisdag 25 oktober (2 grupper)

Onsdag 26 oktober (1 grupp)

Race 3

Inomhus

Tisdag 22 november (2 grupper)

Onsdag 23 november (2 grupper)

Vårens schema kommer strax före jul

Race 1-7

54 minuters Le Mans lopp. 12 minuters träning med tidskval mellan minut 8-12 som avgör startordningen. 3 förare/tävlingstillfälle.

Träning/Tidskvalificering

- Varje förare kör ca 4 minuter.
- När tecken för byte kommer så sker det på nästa varv. Detta gäller både vid körning inomhus och utomhus.
- Tidskvalet och poängen för detta baseras på den förare som kör 3:e stint, dvs mellan minut 8-12.
- En förare får max köra denna stint vid 3 tävlingstillfällen av de totalt 7 lopp som grundserien innehåller. Överträdelse mot denna regel bestraffas med att tidskvalspoäng från denna deltävling stryks. 3:e-stint föraren ska vara anmäld i receptionen senast 10 minuter före utsatt start.

Le Mans (54-minuterslopp)

- Loppet körs som en stafettkörning där laget som kört flest varv efter 54 minuter har segrat.
- Loppet startar med "rullande" start. Startordningen enligt kvallista från depån. Bilen i "pole position" kör formationsvarvet på en jämn fart med ca halv gas (inga bromsningar eller accelerationer får förekomma). From sista kurvans "apex" är det full gas som gäller. Alla bilar ska fram till dess att startlinjen skärs ligga i idealspår. Omkörningar får ske så fort startlinjen passerats. Föraren som har kvalat, dvs kört 3:e stint måste starta loppet. Efter målgång för segrarlaget får samtliga lag passera mållinjen en gång.
- Laget måste vid varje deltävling innehålla 3 st förare.
- Varje förare måste köra tre stinter under loppet. Vid sjukdom eller skada under loppet kan tävlingsledningen utdela dispens mot denna regel. Tävlingsledningen har också rätt att eventuellt utdela ett tidstillägg om man anser att laget "tjänat" för mycket på dispensen.
- Varje stint är ca 6 minuter förutom "stint" 1 som är 3 minuter och "stint" 7 som är 9 minuter båda dessa stinter körs av kvalföraren.

Stint 1	minut	0-3	Förare 1
Stint 2	minut	3-9	Förare 2
Stint 3	minut	9-15	Förare 3
Stint 4	minut	15-21	Förare 1
Stint 5	minut	21-27	Förare 2
Stint 6	minut	27-33	Förare 3
Stint 7	minut	33-42	Förare 1
Stint 8	minut	42-48	Förare 2
Stint 9	minut	48-54	Förare 3

Förarbyte

- Bytet på utomhusbanan: Tävlingsledaren ger bytestecken till samtliga bilar vid mållinjen. Föraren har då 2 st chanser att gå in i depån för byte. 1:a chansen när man kommer upp till depån efter ca 40-43 sekunder eller 2:a chansen efter 80-86 sekunder. Missar man dessa två chanser så innebär det att man får 3 sekunder/extra varv (för tidigt byte, dvs laget svänger in före man passerat tävlingsledaren tecken för byte bestraffas på samma sätt som om man ligger ute för länge). Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut. I samband med bytet ska bilen accelerera med motorns kraft, man får alltså inte skjuta på med handkraft av annan team-medlem. Allt för att minimera skaderisken. Byten sker i de bytesrutor som är uppmålade i depån. Bytes-rutorna ska ses som en vägledning för att kunna göra bytet på ett säkert sätt, allt för att minimera skaderisken. Om ett lag kör på ett annat lag bakifrån pga för sen inbromsning utdöms stränga straff, beslut om straff tas av tävlingsledningen beroende på situation. Ett lag som kommer in i en tom byteskanal måste göra sitt byte i rutan längst fram osv osv...om fram-railsen passerar linjen som "livar" med depåtrallen före själva förarbytet sker utdöms 3 sekunders tidstillägg!
Den nya föraren även ska sitta ner i stolen senast där linjen som "livar" med "depå-trallen" slutar annars utdöms 3 sekunders tidstillägg.

Nyhet! Endast depålinan ut mot banan används på utomhusbanan och den förare som ska hoppa i bilen måste fortfarande stå på "mittentrallen" i depåområdet.

- Bytet på inomhusbanan: Tävlingsledaren ger bytestecken till samtliga bilar vid mållinjen. Föraren har då 3 st chanser att gå in i depån för byte. 1:a chansen när man kommer upp till depån efter ca 21-23 sekunder, 2:a chansen efter 42-46 sekunder eller 3:e chansen efter 63-69 sekunder. Missar man dessa tre chanser så innebär det att man får 3 sekunder/extra varv (för tidigt byte, dvs laget svänger in före man passerat tävlingsledaren tecken för byte bestraffas på samma sätt som om man ligger ute för länge). Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut. I samband med bytet ska bilen accelerera med motorns kraft, man får alltså inte skjuta på med handkraft av annan team-medlem. Allt för att minimera skaderisken. Byten sker i de bytesrutor som är uppmålade i depån. Bytes-rutorna ska ses som en vägledning för att kunna göra bytet på ett säkert sätt, allt för att minimera skaderisken. Om ett lag kör på ett annat lag bakifrån pga för sen inbromsning utdöms stränga straff, beslut om straff tas av tävlingsledningen beroende på situation. Ett lag som kommer in i en tom byteskanal måste göra sitt byte i rutan längst fram osv osv...
Den nya föraren ska sitta ner i stolen senast där linjen som "livar" med "depå-trallen" slutar annars utdöms 3 sekunders tidstillägg.

Nyhet! Föraren som ska hoppa i bilen får endast stå på den "inre" stora trallen (samma sida som föraren som sitter i bilen hoppar ut till)

På inomhusbanan måste man när man lämnar depån åka "lång" förstakurva dvs till vänster om det målade strecket som finns uppmålat i förstakurvan. Bil som lämnar depån har i alla lägen väjningsplikt mot bil som befinner sig på banan. Tävlingsledningen har rätt att utdela tidstillägg om detta inte följs!

Att tänka på vid byten

- Tävlingsledningen meddelar nästa förare när det är ca 1 minut kvar till byte. Då ska föraren snarast infinna sig bytestrallen i depån.
- När man lämnar depån, vrid på nacken och titta till höger så det finns plats att köra ut på banan (den som lämnar depån har alltid väjningsplikt mot bilar som redan finns på banan).
- När man lämnar depån på inomhusbanan ska man åka en "lång" förstakurva dvs till vänster om den vita linjen. Detta för att idealspåret genom första kurvan ska vara fritt för bilar som befinner sig på banan. Tävlingsledningen har rätt att utdela tidstillägg om detta inte följs!
- Var uppmärksam och ha gärna ögon i nacken när ni befinner er i depån, här finns det annars stora risker för att bli påkörd!
- Tänk på att inte låsa hjulen och skapa broms-platta på däck. Detta får föraren som kör efter dig lida för eftersom det tar några varv innan däck. Detta får föraren som kör efter dig lida för eftersom det tar några varv innan däck åter är runt.

Regler/Flaggsystem

Påkörning bakifrån eller i sida kan leda till "penalty time", likaså "prejning" och stängning! Kör bilen som att inte "railsbågen" finns. Då riskerar ni i stort sett aldrig straff/tidstillägg.

Till alla nya lag i serien: Ni tjänar aldrig på att ligga och "småpreja" en snabbare bil bakom. Släpp istället om och häng på och bli en bättre förare så snabbt som möjligt. Destruktiv körning gör dig aldrig bättre...Föraren bakom är redan snabbare än dig eftersom han kört ifatt dig.

Detta brukar för många nya lag ta en hel säsong innan man kommer på, nu skriver vi det tom i regelverket för att vi ska få ett bra flyt i racen.

Flaggor

Observations flagga (Svart/vit) - : Domarna visar denna flagga för en förare som pga sin körning är under extra bevakning. Tex är på och småknackar föraren framför i ryggen vid upprepade tillfällen, eller vid upprepade tillfällen ligger och "småprejar" bilen bakom, då visar vi denna flagga som en "hint" om att vi ser vad du gör och är väldigt nära att få tex en gul flagga...

Gul flagga - denna flagga är en information om att ert lag bestraffats med att köra i alternativspåret pga en lindrig regelöverträdelse (ex:knuff med railsbågen som leder till omkörning, spårvalsbyte i samband med att bilen bakom är på väg om.

Röd Flagga - Forsätt åk, denna flagga är en information om att ert lag bestraffats med 10 sekunders "penalty time" pga en grov regelöverträdelse (ex: knuff med railsbågen så att motståndarbilen "snurrar"). Straffet modifieras i racedatorn när loppet är slut.

Blåflaggsystem

- Blåflaggan används om en förare är markant snabbare än bilen framför och lagen befinner sig på olika antal körda varv.
- **Detta gäller även om den snabbare bilen bakom har kört mindre antal varv än bilen framför.**
- Om två eller fler lag ska passera en "blåflaggad" bil så får detta inte utnyttjas som en

omkörningsmöjlighet. Bilen som befinner sig direkt bakom "blåflaggad" bil får alltså inte passeras förrän den "blåflaggade" bilen inte längre är något störningsmoment. Detsamma gäller om två bilar blåflaggas samtidigt pga av att en tredje bil kommer i hög hastighet bakom. Då får inte "blåflaggad" bil 2 utnyttja detta som en omkörningsmöjlighet av "blåflaggad" bil 1. Överträdelse av dessa moment bestraffas med 3 sekunders strafftid som modifieras i racedatorn efter loppet.

Viktning

Före loppet viktas bilarna så att alla lag tillsammans väger minst 270 kg, dvs 90 kg/förare. Max viktning per bil är 27 kg.

- Kontakta GokartArenans personal i receptionen för invägning av ev ny förare.
- Förarna vägs med skor, byxor och tröja (föraren vägs bara 1 gång/säsong)
- Bilarna viktas med blyvikter bakom förarstolen. Varje blyvikt väger 6/3 kg.
- Om laget har en snittvikt från 87.0-90.0 kg = 1 blyvikt (3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 84.0-86.9 kg = 1 blyvikt (6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 81.0-83.9 kg = 2 blyvikter (6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 78.0-80.9 kg = 2 blyvikter (6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 75.0-77.9 kg = 3 blyvikter (6+6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 72.0-74.9 kg = 3 blyvikter (6+6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 69.0-71.9 kg = 4 blyvikter (6+6+6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 66.0-68.9 kg = 4 blyvikter (6+6+6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 63.0-65,9 kg = 5 blyvikter (6+6+6+6+3kg)

Om laget har en förare som väger mer än 98.0 kg reduceras vi med 3 kg jämfört med vikttabell.

Ex laget har en snittvikt på 75.0 kg och skulle därför åka med 15 kg blyvikter. Eftersom en förare väger mer än 98 kg kompenseras detta genom att lagets blyvikter sänks från 15 kg till 12 kg.

Detta innebär att ni som alternerar mellan många förare måste ha en bra strategi för vilka som ska köra tillsammans. Tung förare på en "stint" hjälper alltid den lätta lagkompisen på en annan "stint"...

Poängsystem

Race 1-7 avgörs som en rak serietabell. Race 8 är en ren final, mer info under poängtabell. Poäng utdelas efter varje deltävling.

Poäng utdelas för

- Placering i loppet.
- Kvalplacering (3-stintföraren), detta avgör också startordning.
- Byten. Eftersom bytestiderna varit svåra att urskilja när utomhusbanan är blöt formulerar vi nu om denna kategori till: Lagets sämsta varvtid under hela loppet = I torrt väglag kommer det att vara er sämsta bytestid, men i blött kan det också vara en avåkning som leder till gräsmattekörning med snurrar som följd! Vi sorterar ut lagets sämsta varvtid under loppet. Den tiden jämförs sen med de andra lagen och poäng ges i fallande skala. Detta innebär att man aldrig får göra bort sig (snurra eller köra av banan) på det varvet man ska byta. Då får man sämst bytes-tid och garanterat bara

1 poäng i den kategorien.

Placering	Poäng	Bästa kvaltid	Poäng	Bästa sämstabyte	Poäng
1	10p	1	8p	1	8p
2	7p	2	7p	2	7p
3	6p	3	6p	3	6p
4	5p	4	5p	4	5p
5	4p	5	4p	5	4p
6	3p	6	3p	6	3p
7	2p	7	2p	7	2p
8	1p	8	1p	8	1p

Race 8 Finaler

Serietabellen efter race 7 avgör till vilken final ert lag tagit sig till.

1-8	åker	A-final + vinnare av B-final	Totalt 9 bilar
9-16	åker	B-final + vinnare av C-final	Totalt 9 bilar
17-24	åker	C-final	Totalt 8 bilar

Mer info om finalerna senare under säsongen...

Finaler i maj

Efter önskemål från många lag så kommer även i år finalerna att köras en lördag-kväll i maj (boka redan nu in lördag 13 maj kl 17-21) Alla tre finalerna körs samma kväll.

I samband med den final-omgången serveras som vanligt lite god mat!!

Bilarna

Bilarna servas och kalibreras till det yttersta inför varje deltävling. Om någon bil går sönder under loppets gång finns det snabbt en reservbil tillgänglig, detta betraktas som en "race-happening" och kommer inte att leda till någon modifiering i resultatlistorna!

I race 1 i varje delomgång får det lag som ligger sist totalt i serietabellen inför denna omgång "bästa bilen" enligt tävlingsledningens "testkörning"...osv. Efter race 1 på tisdagskvällen avgör resultatlistan i detta race vilka bilar lagen i race 2 får köra med. "Vinnarbilen" i race 1 körs alltså av de som ligger sist i serietabellen i race 2 osv. På motsvarande sätt utgör resultatet i race 2 vilka bilar lagen i race 3 får åka med ...osv.

Walk over

Tråkigt när det sker för då får de andra lagen åka mot färre antal bilar. Försök ringa oss i god tid så kanske vi kan hjälpa er med förare.

Övrigt

- SMS-utskick sker ca 1 vecka före varje lopp som en extra påminnelse. Detta går till er anmälda lagkapten, anmäl fler telefonnummer om ni vill att flera ska få påminnelsen.
- Tänk på kylan de två första loppen under hösten. Ett underställ och ett bra regnställ kan vara att rekommendera under under och över overallen. Ta gärna med racehandskar eller liknande. Dem vi lånar ut håller inte högsta kvalitet vad det gäller grepp.

Vid frågor ring vår växel 011 – 16 50 60, fråga efter Fredrik Delborn.

Varmt välkomna till en riktigt fartfylld höst, vinter och vår.

mvh

Fredrik, Magnus och Samuel!