

Folkbladet BRC 2015-2016

”gokartserie för 3-mannlag”

Nyheter

För er som har varit med i många år och som kan alla regler så gör vi här en snabbsammanfattning av uppdateringarna inför

2014-2015

- Alla lag kör i samma serie
- Alla lag snittviktas mot 90 kg oavsett tabellposition
- "Runner Up"-system i finalerna i maj
- Rullande start i samtliga race
- Nytt poängsystem där det är lite mer fördelaktigt att vinna race-delen än kval- och byten

2015-2016

- 3 grupper med 8 lag/grupp då vi kör utomhusrace
- 4 grupper med 6 lag/grupp då vi kör inomhusrace
- Rullande start med jämn fart under formationsvarvet
- 9 bilar i A- och B-final i Race 8

Startfält

1. NA:s Allservice
2. Yngve Skruv Racing
3. Sonstorps Åkeri
4. Ringarum Racing
5. Team JFM
6. Söderbergs Bil Norrköping
7. Klöver
8. NHS
9. Cramo
10. Åby EL
11. Farligt Gods Hjälpen
12. Lundgrens EL
13. Optimal Schakt & Transport
14. Söderbergs Bil Nyköping

Nya lag (ranking enl bokavsordning)

15. El & Maskin
16. Gårdmans Transport
17. Gällösa Motorsport
18. Isaksson Motorsport
19. MCM Relining
20. Norrköpings Elektriska
21. Piggi Racing Stockholm
22. Skanska Mark
23. STM Sweden
24. Titab Pac

Bara för att klargöra för alla team vad denna gokartserie handlar om har vi placerat stycket "lån av förare överst i detta regelverk!

Lån av förare

Detta har genom åren missbrukats av både "teamedare" och förare.

Så vi skriver det igen: Vi tar oss rätten till 100% att slänga ut lag från serien som inte följer denna praxis-kod.

Om man har kort om folk så kan man ringa oss på GokartArenan. Vi har en "bank" av förare som kan ställa upp i enskilda lopp. Vi försöker hitta en ersättare som håller "rätt" nivå för ert team.

OBS! Ring i god tid = inte samma dag som loppet går.

OBS OBS!

Om man ersätter ordinarie förare med licenserad/överlägsenförare har tävlingsledningen rätt att lasta bilen med 27 kg bly oavsett vad er snittvikt ger er för vikt tillägg.

Detta för att lag inte ska plocka ihop förare som är av en helt annan kaliber till tex finalerna – om något lag förändrar det under "resans" gång så faller hela idén med gokartserien...dvs att vanligt folk som gillar att köra bil ska ha roligt mot jämbördigt motstånd!

– Hur kul skulle det bli om ett "korplag" i 7-manna fotboll bestod av 7 spelare från IFK Norrköping...när det blir final-dags!!!

Racekalender fram till jul

Race 1

Utomhus

Tisdag 13 oktober (2 grupper)

Onsdag 14 oktober (1 grupp)

Race 2

Utomhus

Tisdag 27 oktober (2 grupper)

Onsdag 28 oktober (1 grupp)

Race 3

Inomhus

Tisdag 24 november (2 grupper)

Onsdag 25 november (1 grupp)

Race 4

Inomhus

Tisdag 9 februari (2 grupper)

Onsdag 10 februari (2 grupper)

Race 5

Inomhus

Tisdag 8 mars (2 grupper)

Onsdag 9 mars (2 grupper)

Race 6

Utomhus

Tisdag 19 april (2 grupper)

Onsdag 20 april (1 grupp)

Race 7
Utomhus
Tisdag 3 maj (2 grupper)
Onsdag 4 maj (1 grupp)

Race 8 Finaler
Utomhus
Lördagen den 14 maj

Race 1-7

54 minuters Le Mans lopp. 12 minuters träning med tidskval mellan minut 8-12 som avgör startordningen. 3 förare/tävlingstillfälle.

Träning/Tidskvalificering

- Varje förare kör ca 4 minuter.
- När tecken för byte kommer så sker det på nästa varv. Detta gäller både vid körning inomhus och utomhus.
- Tidskvalet och poängen för detta baseras på den förare som kör 3:e stint, dvs mellan minut 8-12.
- En förare får max köra denna stint vid 3 tävlingstillfällen av de totalt 7 lopp som grundserien innehåller. Överträdelse mot denna regel bestraffas med att tidskvalspoäng från denna deltävling stryks. 3:e-stint föraren ska vara anmäld i receptionen senast 10 minuter före utsatt start.

Le Mans (54-minuterslopp)

- Loppet körs som en stafettkörning där laget som kört flest varv efter 54 minuter har segrat.
- Loppet startar med "rullande" start. Startordningen enligt kvallista från depån. Bilen i "pole position" kör formationsvarvet på en jämn fart med ca halv gas (inga bromsningar eller accelerationer får förekomma). From sista kurvans "apex" är det full gas som gäller. Alla bilar ska fram till dess att startlinjen skärs ligga i idealspår. Omkörningar får ske så fort startlinjen passerats. Föraren som har kvalat, dvs kört 3:e stint måste starta loppet. Efter målgång för segrarlaget får samtliga lag passera mållinjen en gång.
- Laget måste vid varje deltävling innehålla 3 st förare.
- Varje förare måste köra tre stinter under loppet. Vid sjukdom eller skada under loppet kan tävlingsledningen utdela dispens mot denna regel. Tävlingsledningen har också rätt att eventuellt utdela ett tidstillägg om man anser att laget "tjänat" för mycket på dispensen.

- Varje stint är ca 6 minuter förutom "stint" 1 som är 3 minuter och "stint" 7 som är 9 minuter båda dessa stinter körs av kvalföraren.

Stint 1	minut	0-3	Förare 1
Stint 2	minut	3-9	Förare 2
Stint 3	minut	9-15	Förare 3
Stint 4	minut	15-21	Förare 1
Stint 5	minut	21-27	Förare 2
Stint 6	minut	27-33	Förare 3
Stint 7	minut	33-42	Förare 1
Stint 8	minut	42-48	Förare 2
Stint 9	minut	48-54	Förare 3

Förarbyte

- Bytet på utomhusbanan: Tävlingsledaren ger bytestecken till samtliga bilar, därefter tänds "röda" lampan på startrampen, lampan är tänd i 100 sekunder (max två varv) Då ska bytet vara genomfört och den nya föraren ska ha passerat "mållinjemarkeringen" ut ur depån. Överträdelse av 100-sekundersregeln bestraffas med 3 sekunder/extra varv (för tidigt byte, dvs laget svänger in före man passerat tävlingsledaren tecken för byte bestraffas på samma sätt som om man ligger ute för länge). Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut. I samband med bytet ska bilen accelerera med motorns kraft, man får alltså inte skjuta på med handkraft av annan team-medlem. Allt för att minimera skaderisken. Byten sker i de bytesrutorna som är uppmålade i depån. Bytes-rutorna ska ses som en vägledning för att kunna göra bytet på ett säkert sätt, allt för att minimera skaderisken. Om ett lag kör på ett annat lag bakifrån pga för sen inbromsning utdöms stränga straff, beslut om straff tas av tävlingsledningen beroende på situation. Ett lag som kommer in i en tom byteskanal måste göra sitt byte i rutan längst fram osv osv...om fram-railsen passerar linjen som "livar" med depåtrallen före själva förarbytet sker utdöms 3 sekunders tidstillägg!
Den nya föraren även ska sitta ner i stolen senast där linjen som "livar" med "depå-trallen" slutar annars utdöms 3 sekunders tidstillägg.
- Bytet på inomhusbanan: Tävlingsledaren ger bytestecken till samtliga bilar, därefter tänts "röda" lampan på startrampen, lampan är tänd i 80 sekunder (max 3 varv). Då ska bytet vara genomfört och den nya föraren ska ha passerat "mållinjemarkeringen". Överträdelse av 80-sekundersregeln bestraffas med 3 sekunder/extra varv (för tidigt byte, dvs laget svänger in före man passerat tävlingsledaren tecken för byte bestraffas på samma sätt som om man ligger ute för länge). Alla tidstillägg modifieras i racedatorn när loppet är slut. I samband med bytet ska bilen accelerera med motorns kraft, man får alltså inte skjuta på med handkraft av annan team-medlem. Allt för att minimera skaderisken. Byten sker i de bytesrutorna som är uppmålade i depån. Bytes-rutorna ska ses som en vägledning för att kunna göra bytet på ett säkert sätt, allt för att minimera skaderisken. Om ett lag kör på ett annat lag bakifrån pga för sen inbromsning utdöms stränga straff, beslut om straff tas av tävlingsledningen beroende på situation. Ett lag som kommer in i en tom byteskanal måste göra sitt byte i rutan längst fram osv osv...
Den nya föraren ska sitta ner i stolen senast där linjensom "livar" med "depå-trallen" slutar annars utdöms 3 sekunders tidstillägg-
- På inomhusbanan måste man när man lämnar depån åka "lång" förstakurva dvs till vänster om det målade strecket som finns uppmålat i förstakurvan. Bil som lämnar depån har i alla lägen

väjningsplikt mot bil som befinner sig på banan. Tävlingsledningen har rätt att utdela tidstillägg om detta inte följs!

Att tänka på vid byten

- Tävlingsledningen meddelar nästa förare när det är ca 1 minut kvar till byte. Då ska föraren snarast infinna sig mellan de två körfälten i depån.
- Det är alltid fördel att byta i den inre depåfilen (närmast publiken)
- När man lämnar depån, vrid på nacken och titta till höger så det finns plats att köra ut på banan (den som lämnar depån har alltid väjningsplikt mot bilar som redan finns på banan).
- När man lämnar depån på inomhusbanan ska man åka en "lång" förstakurva dvs till vänster om den vita linjen. Detta för att idealspåret genom första kurvan ska vara fritt för bilar som befinner sig på banan. Tävlingsledningen har rätt att utdela tidstillägg om detta inte följs!
- Var uppmärksam och ha gärna ögon i nacken när ni befinner er i depån, här finns det annars stora risker för att bli påkörd!
- Tänk på att inte låsa hjulen och skapa broms-platta på däck. Detta får föraren som kör efter dig lida för eftersom det tar några varv innan däck. Detta åter är runt.

Regler/Flaggsystem

Påkörning bakifrån eller i sida kan leda till "penalty time", likaså "prejning" och stängning! Kör bilen som att inte "railsbågen" finns. Då riskerar ni i stort sett aldrig straff/tidstillägg.

Till alla nya lag i serien: Ni tjänar aldrig på att ligga och "småpreja" en snabbare bil bakom. Släpp istället om och häng på och bli en bättre förare så snabbt som möjligt. Destruktiv körning gör dig aldrig bättre...Föraren bakom är redan snabbare än dig eftersom han kört ifatt dig.

Detta brukar för många nya lag ta en hel säsong innan man kommer på, nu skriver vi det tom i regelverket för att vi ska få ett bra flyt i racen.

Bestraffningsflaggor

Gul flagga - Forsätt åk, denna flagga är en information om att ert lag bestraffats med 3 sekunders "penalty time" pga en lindrig regelöverträdelse (ex:knuff med railsbågen som leder till omkörning, spårvalsbyte i samband med att bilen bakom är på väg om. Alla straff modifieras i racedatorn när loppet är slut.

Röd flagga - Forsätt åk, denna flagga är en information om att ert lag bestraffats med 10 sekunders "penalty time" pga en grov regelöverträdelse (ex: knuff med railsbågen så att motståndarbilen "snurrar"). Alla straff modifieras i racedatorn när loppet är slut.

Blåflaggsystem

- Blåflaggan används om en förare är markant snabbare än bilen framför och lagen befinner sig på olika antal körda varv.
- **Detta gäller även om den snabbare bilen bakom har kört mindre antal varv än bilen framför.**
- Om två eller fler lag ska passera en "blåflaggad" bil så får detta inte utnyttjas som en omkörningsmöjlighet. Bilen som befinner sig direkt bakom "blåflaggad" bil får alltså inte passeras förrän den "blåflaggade" bilen inte längre är något störningsmoment. Detsamma gäller om två bilar blåflaggas samtidigt pga av att en tredje bil kommer i hög hastighet bakom. Då får inte

"blåflaggad" bil 2 utnyttja detta som en omkörningmöjlighet av "blåflaggad" bil 1. Överträdelse av dessa moment bestraffas med 3 sekunders strafftid som modifieras i racedatorn efter loppet.

Viktning

Före loppet viktas bilarna så att alla lag tillsammans väger minst 270 kg, dvs 90 kg/förare. Max viktning per bil är 27 kg.

- Kom i extra god tid
- Kontakta GokartArenans personal i receptionen för invägning av er lag.
- Förarna vägs med skor, byxor och tröja.
- Bilarna viktas med blyvikter bakom förarstolen. Varje blyvikt väger 6/3 kg.
- Om laget har en snittvikt från 87.0-90.0 kg = 1 blyvikt (3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 84.0-86.9 kg = 1 blyvikt (6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 81.0-83.9 kg = 2 blyvikter (6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 78.0-80.9 kg = 2 blyvikter (6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 75.0-77.9 kg = 3 blyvikter (6+6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 72.0-74.9 kg = 3 blyvikter (6+6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 69.0-71.9 kg = 4 blyvikter (6+6+6+3 kg)
- Om laget har en snittvikt från 66.0-68.9 kg = 4 blyvikter (6+6+6+6 kg)
- Om laget har en snittvikt från 63.0-65,9 kg = 5 blyvikter (6+6+6+6+3kg)

Om laget har en förare som väger 98.0 – 99.9 kg reduceras viktningen med 3 kg jämfört med vikttabell.
Om laget har en förare som väger ≥ 100.0 kg reduceras viktningen med 6 kg jämfört med vikttabell.

Ex laget har en snittvikt på 75.0 kg och skulle därför åka med 15 kg blyvikter. Eftersom en förare väger mellan 98.0 – 99.9 kg kompenseras detta genom att lagets blyvikter sänks från 15 kg till 12 kg. Om de tom har en förare som väger ≥ 100.0 kg kompenseras detta istället med en sänkning från 15 kg till 9 kg.

Detta innebär att ni som alternerar mellan många förare måste ha en bra strategi för vilka som ska köra tillsammans. Tung förare på en "stint" hjälper alltid den lätta lagkompisen på en annan "stint"...

Poängsystem

Race 1-7 avgörs som en rak serietabell. Race 8 är en ren final, mer info under poängtabell. Poäng utdelas efter varje deltävling.

Poäng utdelas för

- Placering i loppet.
- Kvalplacering (3-stintföraren), detta avgör också startordning.
- Byten. Eftersom bytestiderna varit svåra att urskilja när utomhusbanan är blöt formulerar vi nu om denna kategori till: Lagets sämsta varvtid under hela loppet = I torrt väglag kommer det att vara er sämsta bytestid, men i blött kan det också vara en avåkning som leder till gräsmattekörning med snurrar som följd! Vi sorterar ut lagets sämsta varvtid under loppet. Den tiden jämförs sen med de andra lagen och poäng ges i fallande skala. Detta innebär att man aldrig får göra bort sig (snurra eller köra av banan) på det varvet man ska byta. Då får man sämst bytes-tid och garanterat bara 1 poäng i den kategorien.

Placering	Poäng	Bästa kvaltid	Poäng	Bästa samsstabyte	Poäng
1	10p	1	8p	1	8p
2	7p	2	7p	2	7p
3	6p	3	6p	3	6p
4	5p	4	5p	4	5p
5	4p	5	4p	5	4p
6	3p	6	3p	6	3p
7	2p	7	2p	7	2p
8	1p	8	1p	8	1p

Race 8 Finaler

Serietabellen efter race 7 avgör till vilken final ert lag tagit sig till.

1-8	åker	A-final + vinnare av B-final	Totalt 9 bilar
9-16	åker	B-final + vinnare av C-final	Totalt 9 bilar
17-24	åker	C-final	Totalt 8 bilar

Mer info om finalerna senare under säsongen...

Finaler i maj

Efter önskemål från många lag så kommer även i år finalerna att köras en lördag-kväll i maj (boka redan nu in 14 maj kl 17-21) Alla tre finalerna körs samma kväll.

I samband med den final-omgången serveras som vanligt lite god mat!!

Bilarna

Bilarna servas och kalibreras till det yttersta inför varje deltävling. Om någon bil går sönder under loppets gång finns det snabbt en reservbil tillgänglig, detta betraktas som en "race-happening" och kommer inte att leda till någon modifiering i resultatlistorna!

I race 1 i varje delomgång får det lag som ligger sist totalt i serietabellen inför denna omgång "bästa bilen" enligt tävlingsledningens "testkörning"...osv. Efter race 1 på tisdagskvällen avgör resultatlistan i detta race vilka bilar lagen i race 2 får köra med. "Vinnarbilen" i race 1 körs alltså av de som ligger sist i serietabellen i race 2 osv. På motsvarande sätt utgör resultatet i race 2 vilka bilar lagen i race 3 får åka med ...osv.

Walk over

Tråkigt när det sker för då får de andra lagen åka mot färre antal bilar. Försök ringa oss i god tid så kanske vi kan hjälpa er med förare.

Övrigt

- SMS-utskick sker ca 1 vecka före varje lopp som en extra påminnelse. Detta går till er anmälda lagkapten, anmäl fler telefonnummer om ni vill att flera ska få påminnelsen.
- Tänk på kylan de två första loppen under hösten. Ett underställ och ett bra regnställ kan vara att rekommendera under under och över overallen. Ta gärna med racehandskar eller liknande. Dem vi lånar ut håller inte högsta kvalitet vad det gäller grepp.

Vid frågor ring vår växel 011 – 16 50 60, fråga efter Fredrik Delborn.

Varmt välkomna till en riktigt fartfylld höst, vinter och vår.

mvh

Fredrik, Magnus, Gustaf och Samuel!